

# Hodnocení jednotlivých úloh po skupinách, ADK 2023/24

Stav úloh ke dni

24.6.2024

## Úloha 1: Geometrické vyhledávání bodů

| Skupina | Členové           | SW   |       |     |  | Technická zpráva |       |       |  | Σ  |
|---------|-------------------|------|-------|-----|--|------------------|-------|-------|--|----|
|         |                   | Body | Bonus | ΣSW | Poznámky   | Body             | Bonus | ΣText | Poznámky   |    |
| 1       | Chromá, Šedivý    | 10   | 22    | 32  | Součástí projektu není adresář s ikonami, chybí také testovací data. U ray crossingu se používají pro detekci polohy bodu na hraně 2 paprsky. Kód velmi podobný jako sk. 2. Pokud leží bod na přímce, nemusí ležet na straně (winding number, ř. 102). Více a lépe komentovat kód. | 10               | 0     | 10    | TZ má přesně danou strukturu (viz stránky předmětu). Nutno aktualizovat text dle ní. Používejte matematiku korektně: např. jak zapisujeme determinant matice? Dodržujte pořadí kapitol + číslování.  | 42 |
| 2       | Jehlička, Předota | 10   | 20    | 30  | Odstranění interaktivního zadávání bodu/polygonu. K čemu podmínky na ř. 20-25, pokud používáte mod? Co znamená podmínka na ř. 41-42? Komentujte zdrojový kód: co znamenají vztahy na ř. 67-82?   | 10               | 0     | 10    | Matematický popis + algoritmus. Problematické situace: míněno to, co nepříliš dobře funguje, je třeba tomu věnovat zvláštní pozornost + bonusové úlohy Do bonusových úloh přidat nějaký matematický popis (nestačí napsat, že jste použili determinant. )Dokumentaci až za hlavní dokument. Popis řešení bonusových úloh. Kapitoly číslovat. | 40 |
| 3       | Koudelka, Muller  | 10   | 35    | 45  | Odstranění interaktivního zadávání bodu/polygonu. K čemu podmínky na ř. 20-25, pokud používáte mod? Komentujte zdrojový kód: co znamenají vztahy na ř. 83-94? Více a lépe komentovat kód, viz winding number.  | 10               | 0     | 10    | TZ má přesně danou strukturu (viz stránky předmětu). Nutno přidat i nějakou matematiku, jen textový popis nestačí. Vzorce zapisujeme na samostatný řádek. nepoužívat screenshoty z přednášek. s. Jak jste řešili singulární situace? Popis v TZ musí odpovídat kódu v SW.  | 55 |

## Úloha 2: Generalizace budov

| Skupina | Členové           | SW   |       |     |   | Technická zpráva |       |       |  | Σ  |
|---------|-------------------|------|-------|-----|---|------------------|-------|-------|--|----|
|         |                   | Body | Bonus | ΣSW | Poznámky  | Body             | Bonus | ΣText | Poznámky   |    |
| 1       | Chromá, Šedivý    | 15   | 18    | 33  | SW spadne při pokusu o načtení dat. Dále nehodnoceno.         | 10               | 0     | 10    | Do TZ nutné přidat tabulku s procentuální efektivitou metod: jaké procento budov je natočeno méně než 10 deg. Výsledná stočení uvádějte na menší počet desetinných míst. | 43 |
| 2       | Jehlička, Předota | 0    | 0     | 0   |   | 0                | 0     | 0     |  |    |
| 3       | Koudelka, Muller  | 15   | 23    | 38  | Weighted bisector: v kódu chybí komentáře. Jinak velmi pěkné. | 10               | 0     | 10    | Pěkné.   | 48 |

### Úloha 3: Digitální modely terénu

| Skupina | Členové           | SW   |       |     |   | Technická zpráva |       |       |  | Σ  |
|---------|-------------------|------|-------|-----|---|------------------|-------|-------|--|----|
|         |                   | Body | Bonus | ΣSW | Poznámky                                  | Body             | Bonus | ΣText | Poznámky   |    |
| 1       | Chromá, Šedivý    | 20   | 3     | 23  | OK  | 10               | 0     | 10    | Jak řešena bonusová úloha? Zhodnotit do samostatné kap., kdy polyedrický model neposkytuje dobré výsledky (viz zadání) + screenshoty.    | 33 |
| 2       | Jehlička, Předota | 20   | 8     | 28  | OK, pěkné. Kde je výběr barevné stupnice? | 10               | 0     | 10    | Jak se řešil popis vrstevnic? Zhodnotit do samostatné kap., kdy polyedrický model neposkytuje dobré výsledky (viz zadání) + screenshoty. | 38 |
| 3       | Koudelka, Muller  | 20   | 0     | 20  | OK  | 10               | 0     | 10    | OK   | 30 |

#### Legenda:

|  |                     |
|--|---------------------|
|  | V pořádku.          |
|  | Odevzdáno, opravit. |
|  | Neodevzdáno.        |